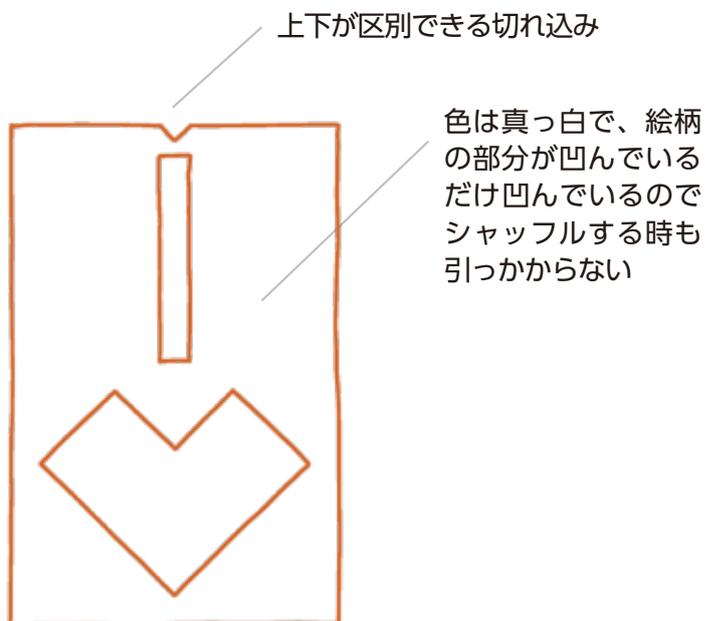
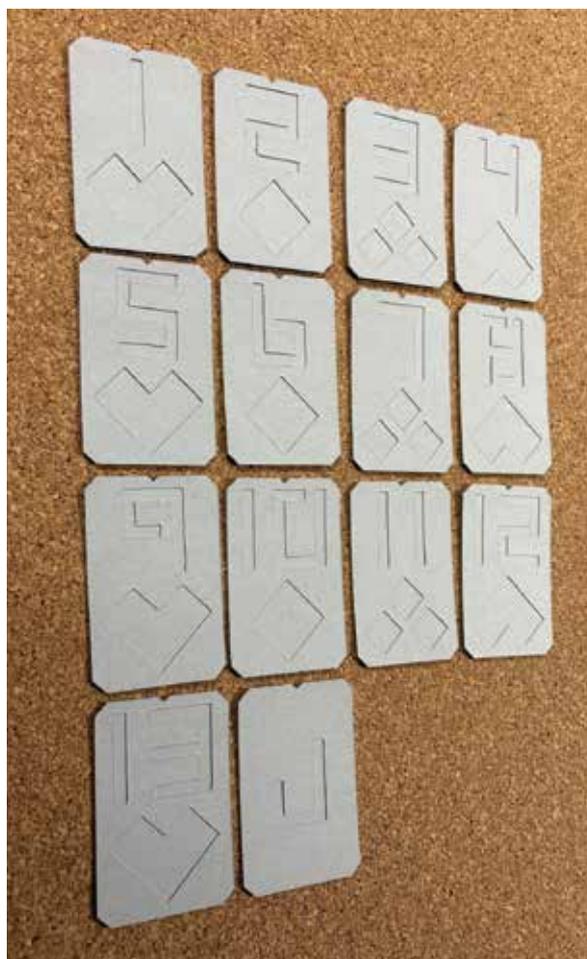


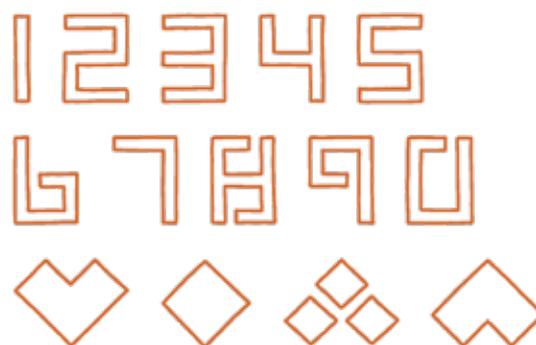


さわるトランプ

静岡文化芸術大学
若井輝亮（静岡県）



直線的な数字とマークで
絵柄の区別が付きやすい



工夫点

プレイヤー全員が視覚を使わずに触覚のみを用いて遊ぶ、新しい形のトランプの提案です。

講評

触覚のみを用いて絵柄を判別するというユニークなアプローチを取り入れ、視覚に頼らず楽しめるゲーム体験を提供しています。全てのプレイヤーが視覚情報を使わず同じ条件で参加できるという平等性を重視した設計は、インクルーシブデザインの好例であり、日常的に視覚に頼る生活を見直すきっかけとなる取り組みです。

裏面の仕上げや触覚情報の多様性など、さらなる改良が進めば、より幅広い層に受け入れられるツールとして進化する可能性があります。視覚以外の感覚に焦点を当てたこの取り組みは、日常生活に新たな気づきを与える価値ある作品です。